

阵列代数与拉直变换

李作发 罗玉芳 胡永旭

摘 要

本文从数学的角度对阵列代数理论进行初步探讨,引进了阵列空间,定义了阵列空间到向量空间的同构映射(称之为拉直变换)及同构逆变换(称之为拉直逆变换),并研究了这种变换的性质。

一、引 言

阵列代数理论是近十几年才发展起来的,它是向量、矩阵和张量代数的一个推广,它扩充了信息科学和计算机科学中的快速变换技术,构成了处理网格数据的快速多重线性代数。这个理论已经在科学技术领域,如航空摄影测量,快速信号的图象处理等方面,得到了广泛的应用。

目前,我们所看到有关阵列代数的文章,尚缺乏对其数学本质的研究,因此,我们将从数学的角度对阵列代数理论进行一些探讨,首先引进阵列空间,然后定义阵列空间到向量空间的同构映射(称之为拉直变换)及同构逆变换(称之为拉直逆变换),最后讨论这种变换的性质。

二、阵列空间和拉直变换

为了讨论的需要,我们先给大家所熟知的矩阵的直积(Kronecker 乘积)的定义及本文要用到直积的两个性质。

设 A 和 B 为两个矩阵, $A = (a_{ij})$, $B = (b_{ij})$, 称

$$A \otimes B \triangleq \begin{pmatrix} a_{11}B & a_{12}B & \cdots & a_{1m}B \\ a_{21}B & a_{22}B & \cdots & a_{2m}B \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1}B & a_{n2}B & \cdots & a_{nm}B \end{pmatrix}$$

为矩阵 A 与 B 的直积(或 Kronecker 乘积)。

性质1° $(A_1 \otimes A_2 \otimes \cdots \otimes A_i)(B_1 \otimes B_2 \otimes \cdots \otimes B_i) = (A_1 B_1) \otimes (A_2 B_2) \otimes \cdots \otimes (A_i B_i)$ 。

性质2° $(A \otimes B) \otimes C = A \otimes (B \otimes C) = A \otimes B \otimes C$ 。

下面引入阵列的概念。

设 P 是一个数域, $n_k (k = 1, 2, \cdots, i)$ 为 i 个给定的自然数。以后的讨论除特别声明外皆对给定的数域 P 而言。

我们把阵列看作矩阵的扩充, 而矩阵是一个二维空间的数表, 因此, 阵列可以看成 i 维空间的一个数表, 叙述如下:

定义 1. 设有 $n_1 n_2 \cdots n_i$ 个数 $a_{j_1 j_2 \cdots j_i}$ ($j_1 = 1, 2, \cdots, n_1, j_2 = 1, 2, \cdots, n_2, \cdots, j_i = 1, 2, \cdots, n_i$) 排列成 i 维空间的 i 维“长方体”表, 这个 i 维“长方体”表用 A 表示, 称之为 i -阵列, 记为 $n_1 \times n_2 \cdots n_i$

$$A_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (a_{j_1 j_2 \cdots j_i})$$

称 $a_{j_1 j_2 \cdots j_i}$ 为 i -阵列 $A_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 的元素。

按照定义 1, 矩阵是 2——阵列, 向量是 1——阵列。

为了方便起见, 我们简称 i -阵列为阵列。

定义 2. 设 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (x_{j_1 j_2 \cdots j_i})$ 和 $Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (y_{j_1 j_2 \cdots j_i})$ 为两个阵列, 若

当 $j_k = q_k$ ($k = 1, 2, \cdots, i$) 时, 皆有

$$x_{j_1 j_2 \cdots j_i} = y_{q_1 q_2 \cdots q_i},$$

则称阵列 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 与 $Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 相等, 记为 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 。

下面引入线性空间。

设 $S_{n_1, n_2, \cdots, n_i} = \left\{ X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} \mid X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (x_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}, x_{j_1 j_2 \cdots j_i} \in P \right.$

$\left. 1 \leq j_k \leq n_k, 1 \leq k \leq i \right\}$ 即 $S_{n_1, n_2, \cdots, n_i}$ 是由数域 P 上的阵列 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 的全体构成的集合。

现在我们来定义 $S_{n_1, n_2, \cdots, n_i}$ 中的阵列加法和数乘。

定义 3. 设 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (x_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 和 $Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (y_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 为 $S_{n_1, n_2, \cdots, n_i}$ 中的任意两个阵列, $a \in P$ 。称阵列 $(x_{j_1 j_2 \cdots j_i} + y_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 为阵列 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 和 $Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 的和, 记为 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} + Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$, 即

$$X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} + Y_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (x_{j_1 j_2 \cdots j_i} + y_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}.$$

称阵列 $(ax_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 为数 a 与阵列 $X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$ 的数乘, 记为 $a X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$, 即

$$a X_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} = (ax_{j_1 j_2 \cdots j_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i}$$

引入一个记号:

$$E_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} (j_1 j_2 \cdots j_i) \triangleq (e_{r_1 r_2 \cdots r_i})_{n_1 \times n_2 \cdots n_i} \quad (1 \leq j_k \leq n_k, 1 \leq k \leq i,)$$

其中

$$e_{r_1 r_2 \dots r_i} = \begin{cases} 1 & r_1 = j_1, r_2 = j_2, \dots, r_i = j_i \\ 0 & \text{其它。} \end{cases}$$

这样我们有以下定理:

定理 1, 按上述定义的阵列加法和数乘, S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 构成数域 P 上的一个 $n_1 n_2 \dots n_i$ 维的线性空间, $E(j_1 j_2 \dots j_i)$ 是它的一组基, 且对于 $\forall \begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix} \in S_{n_1, n_2, \dots, n_i}, \begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix}$

$$= (x_{j_1 j_2 \dots j_i})_{n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i}, \text{ 有}$$

$$\begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix} = \sum_{j_1=1}^{n_1} \sum_{j_2=1}^{n_2} \dots \sum_{j_i=1}^{n_i} x_{j_1 j_2 \dots j_i} E(j_1 j_2 \dots j_i)_{n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i}.$$

此定理容易从上述定义及线性空间的定义得出, 证明过程略去。

定义 4. 称定理 1 中的线性空间 S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 为数域 P 上的阵列空间。

现在我们来定义阵列空间到向量空间的同构映射。

任取 $\begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix} = (x_{j_1 j_2 \dots j_i})_{n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i} \in S_{n_1, n_2, \dots, n_i}$, 定义 S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 到向量空间

$\nabla_{n_1 n_2 \dots n_i}$ 的映射 R 如下:

$$R\left(\begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix}\right) = \begin{matrix} x \\ (n_1 n_2 \dots n_i) \times 1 \end{matrix},$$

其中 $\begin{matrix} x \\ (n_1 n_2 \dots n_i) \times 1 \end{matrix} = (x_j)_{(n_1 n_2 \dots n_i) \times 1}$ 是一个向量,

$$x_j = x_{j_1 j_2 \dots j_i}$$

$$j = (j_1 - 1)n_2 n_3 \dots n_i + (j_2 - 1)n_3 \dots n_i + \dots + (j_{i-1} - 1)n_i + j_i$$

$$j = 1, 2, 3, \dots, n_1 n_2 \dots n_i, j_1 = 1, 2, \dots, n_1, j_2 = 1, 2, \dots, n_2, \dots, j_i = 1, 2, \dots, n_i.$$

容易得到如下结论:

定理 2, 映射 R 是阵列空间 S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 到向量空间 $\nabla_{n_1 n_2 \dots n_i}$ 的同构映射。

定义 5. 称定理 2 中的同构映射 R 为阵列空间 S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 到向量空间 $\nabla_{n_1 n_2 \dots n_i}$ 的拉直变换, 记为 R_{n_1, n_2, \dots, n_i} 。

定义 6. 设 T 为向量空间 $\nabla_{n_1 n_2 \dots n_i}$ 到阵列空间的一个映射, 若 T 满足条件: 对于 $\forall \begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix} \in S_{n_1, n_2, \dots, n_i}$ 下式

$$T R_{n_1, n_2, \dots, n_i} \left(\begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix} \right) = \begin{matrix} X \\ n_1 \times n_2 \times \dots \times n_i \end{matrix}$$

成立, 则称 T 为阵列空间 S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 到向量空间 $\nabla_{n_1 n_2 \dots n_i}$ 的拉直变换 R_{n_1, n_2, \dots, n_i} 的

逆变换, 记为 $R_{n_1, n_2, \dots, n_i}^{-1}$ 。

同样, 可以证明 R^{-1} 是向量空间 $\nabla_{n_1, n_2, \dots, n_i}$ 到阵列空间 S_{n_1, n_2, \dots, n_i} 的同构

映射。为了书写方便, 我们把 R 和 R^{-1} 简写为 R 和 R^{-1} 。

$$n_1, n_2, \dots, n_i \quad n_1, n_2, \dots, n_i$$

三、拉直变换及其逆变换的性质

性质 1, (线性性), 设 $a, b \in P$, $X, Y \in S_{n_1, n_2, \dots, n_i}$,

$\begin{pmatrix} x \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \in \nabla_{n_1, n_2, \dots, n_i}$, 则

$$R \left(a \begin{pmatrix} x \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} y \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right) = aR \left(\begin{pmatrix} x \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right) + bR \left(\begin{pmatrix} y \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right),$$

$$R^{-1} \left(a \begin{pmatrix} x \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} y \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right) = aR^{-1} \left(\begin{pmatrix} x \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right) + bR^{-1} \left(\begin{pmatrix} y \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right).$$

为了给出性质 2, 我们先介绍以下的定义及引理。

定义 7. 给定一阵列 $Y = (y_{j_1 j_2 \dots j_i})_{n_1 \dots n_i}$ 和 i 个矩阵 $A_k = (a_{st}^{(k)})_{m_k \times n_k}, (k=1, 2, \dots, i)$,

定义矩阵与阵列的乘积为

$$Z = (z_{q_1 q_2 \dots q_i})_{m_1 \dots m_i} = (A_1)^1 (A_2)^2 \dots (A_i)^i Y$$

其中

$$z_{q_1 q_2 \dots q_i} = \sum_{j_1=1}^{n_1} \sum_{j_2=1}^{n_2} \dots \sum_{j_i=1}^{n_i} a_{q_1 j_1}^{(1)} a_{q_2 j_2}^{(2)} \dots a_{q_i j_i}^{(i)} y_{j_1 j_2 \dots j_i},$$

$$1 \leq j_k \leq n_k, 1 \leq k \leq i,$$

上述 $k(k=1, 2, \dots, i)$ 表示矩阵 A_k 的第二个下标 n_k 与阵列的第 k 个指标相同。

引入一个记号如下;

$$\text{设 } \bar{A}_k = A_k \otimes \begin{pmatrix} I \\ (m_{k+1} \dots m_i) \times (m_{k+1} \dots m_i) \end{pmatrix} \text{ 记}$$

$$B_k = \begin{pmatrix} \bar{A}_k & & 0 \\ & \bar{A}_k & \\ 0 & & \bar{A}_k \end{pmatrix}$$

其中对角线上有 $n_1 \dots n_{k-1}$ 个 \bar{A}_k , 其它的地方皆为 0。

引理 1, 设

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1s} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2s} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{t1} & A_{t2} & \dots & A_{ts} \end{pmatrix}$$

为 A 的分块矩阵, 则

$$A \otimes B = \begin{pmatrix} A_{11} \otimes B & A_{12} \otimes B & \cdots & A_{1n} \otimes B \\ A_{21} \otimes B & A_{22} \otimes B & \cdots & A_{2n} \otimes B \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ A_{t1} \otimes B & A_{t2} \otimes B & \cdots & A_{ts} \otimes B \end{pmatrix}$$

由直积的定义很容易证得此引理。

$$\text{引理 2, } \underset{n_1 \times n_1}{I} \otimes \cdots \otimes \underset{n_{k-1} \times n_{k-1}}{I} \otimes \underset{m_{k+1} \times m_{k+1}}{A_k} \otimes \underset{m_i \times m_i}{I} \otimes \cdots \otimes \underset{m_i \times m_i}{I} = B_k.$$

$$\text{引理 3, 设 } \underset{m_k \times n_k}{A_k} = (a_{ij}^{(k)}) \quad (k=1, 2, \cdots, i), \quad \underset{n_1 \cdots n_k \times m_{k+1} \cdots m_i}{Y} = (y_{j_1 j_2 \cdots j_i})$$

$$\text{且设 } \underset{n_1 \cdots n_{k-1} \times m_k \cdots m_i}{Z} = (\underset{m_k \times n_k}{A_k})^k \underset{n_1 \cdots n_k \times m_{k+1} \cdots m_i}{Y} \quad \text{则}$$

$$\begin{aligned} R(\underset{n_1 \cdots n_{k-1} \times m_k \cdots m_i}{Z}) &= (\underset{n_1 \times n_1}{I} \otimes \cdots \otimes \underset{n_{k-1} \times n_{k-1}}{I} \otimes \underset{m_{k+1} \times m_{k+1}}{A_k} \otimes \underset{m_i \times m_i}{I} \otimes \cdots \otimes \underset{m_i \times m_i}{I} \\ R(\underset{n_1 \cdots n_k \times m_{k+1} \cdots m_i}{Y}) &\quad (1) \end{aligned}$$

$$\text{证明: 设 } R(\underset{n_1 \cdots n_k \times m_{k+1} \cdots m_i}{Y}) = \begin{pmatrix} Y_1 \\ \vdots \\ Y_{n_1 \cdots n_k} \end{pmatrix}$$

$$\text{其中 } Y_l = (\underset{(m_{k+1} \cdots m_i) \times 1}{y_{r_l}}) \quad (1 \leq l \leq n_1 \cdots n_k)$$

$$y_{r_l} = y_{j_1 j_2 \cdots j_i} \quad l = (j_1 - 1)n_2 n_3 \cdots n_k + (j_2 - 1)n_3 \cdots n_k + \cdots + (j_{k-1} - 1)n_k + j_k,$$

$$r_l = (j_1 - 1)n_2 \cdots n_k m_{k+1} \cdots m_i + (j_2 - 1)n_3 \cdots n_k m_{k+1} \cdots m_i + \cdots + (j_{i-1} - 1)m_i + j_i.$$

$$\text{显然有 } (l-1)m_{k+1} \cdots m_i < r_l \leq l m_{k+1} \cdots m_i$$

于是由引理 2, (1) 的右边为

$$\text{右边} = \begin{pmatrix} \overline{A_k} & 0 \\ 0 & \overline{A_k} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} Y_1 \\ \vdots \\ Y_{n_1 \cdots n_k} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{A_k} Y_1 \\ \vdots \\ \overline{A_k} Y_{n_1 \cdots n_k} \end{pmatrix}$$

$$\text{记 } \begin{pmatrix} \overline{A_k} Y_1 \\ \vdots \\ \overline{A_k} Y_{n_1 \cdots n_k} \end{pmatrix} = \underset{(n_1 \cdots n_{k-1} m_k \cdots m_i) \times 1}{(u_r^{(k)})} \quad \text{则}$$

$$u_r^{(k)} = \sum_{j_k=1}^{n_k} a_{r_k j_k}^{(k)} y_{j_1 \cdots j_i} \quad (2)$$

其中

$$r = (j_1 - 1)n_2 \cdots n_{k-1} m_k \cdots m_i + \cdots + (j_{k+1} - 1)m_k \cdots m_i + \cdots + j_k$$

$$j_i = 1, 2, \cdots, m_i, \cdots, j_{k+1} = 1, 2, \cdots, m_{k+1}, r_k = 1, 2, \cdots, m_k;$$

$$j_{k-1} = 1, 2, \cdots, n_{k-1}, \cdots, j_1 = 1, 2, \cdots, n_1, 1 \leq k \leq i.$$

$$\text{另一方面, 若记 } R(\underset{n_1 \cdots n_{k-1} \times m_k \cdots m_i}{Z}) = (\underset{(n_1 \cdots n_{k-1} m_k \cdots m_i) \times 1}{x_r^{(k)}})$$

则由矩阵与阵列的乘积的定义及拉直变换 R 的定义, 得

$$x_r^{(k)} = \sum_{j_k=1}^{n_k} a_{r_k j_k}^{(k)} y_{j_1 j_2 \dots j_i} \quad (3)$$

其中

$$r = (j_1 - 1)n_2 \dots n_{k-1} m_k \dots m_i + \dots + (j_{k-1} - 1)m_k \dots m_i + \dots + j_i + (r_k - 1)m_{k+1} \dots m_i + \dots + j_i$$

$$j_i = 1, 2, \dots, m_i, \dots, j_{k+s} = 1, 2, \dots, m_{k+s}, r_k = 1, 2, \dots, m_k, j_{k-1} = 1, 2, \dots, n_{k-1}, \dots, j_1 = 1, 2, \dots, n_1, 1 \leq k \leq i.$$

由 (2) 和 (3), 即知 $x_r^{(k)} = u_r^{(k)}$, $r = 1, 2, \dots, n_1 \dots n_{k-1} m_k \dots m_i$, 从而 (1) 式成立。证毕。

性质 2, 设 $Z = \begin{pmatrix} (A_1)^1 & (A_2)^2 & \dots & (A_i)^i \\ m_1 \times m_1 & m_1 \times n_1 & m_2 \times n_2 & m_i \times n_i \end{pmatrix} X$, 其中 $X = \begin{pmatrix} X \\ n_1 \times n_1 \end{pmatrix}$, $Z \in S_{n_1, n_2, \dots, n_i, m_1 \times \dots \times m_i}$, $X \in S_{m_1, m_2, \dots, m_i}$ 。又设 $y = \begin{pmatrix} (A_1 \otimes A_2 \otimes \dots \otimes A_i) \\ (m_1 \dots m_i) \times 1 \end{pmatrix}$, 其中 $x \in \nabla_{n_1 n_2 \dots n_i}$, $y \in \nabla_{m_1 m_2 \dots m_i}$, A_k 为 $m_k \times n_k$ 阶矩阵, $k = 1, 2, \dots, i$, 则

$$R \begin{pmatrix} Z \\ m_1 \times \dots \times m_i \end{pmatrix} = (A_1 \otimes A_2 \otimes \dots \otimes A_i) R \begin{pmatrix} X \\ n_1 \times \dots \times n_i \end{pmatrix} \quad (4)$$

$$R^{-1} \begin{pmatrix} y \\ (m_1 \dots m_i) \times 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (A_1)^1 & (A_2)^2 & \dots & (A_i)^i \\ m_1 \times n_1 & m_2 \times n_2 & \dots & m_i \times n_i \end{pmatrix} R^{-1} \begin{pmatrix} X \\ (n_1 \dots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \quad (5)$$

证明: 记 $W = \begin{pmatrix} (A_2)^2 & \dots & (A_i)^i \\ m_2 \times n_2 & \dots & m_i \times n_i \end{pmatrix} X$, 则

$$Z = \begin{pmatrix} (A_1)^1 & W \\ m_1 \times m_1 & m_2 \times n_2 \dots m_i \times m_i \end{pmatrix},$$

于是由引理 3 得

$$\begin{aligned} R \begin{pmatrix} Z \\ m_1 \times \dots \times m_i \end{pmatrix} &= R \begin{pmatrix} (A_1)^1 & W \\ m_1 \times n_1 & n_1 \times m_2 \dots m_i \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} A_1 \otimes I & \dots \otimes I \\ m_1 \times n_1 & m_2 \times m_2 \dots m_i \times m_i \end{pmatrix} R \begin{pmatrix} W \\ n_1 \times m_2 \dots m_i \end{pmatrix} \end{aligned}$$

对于 $R \begin{pmatrix} W \\ n_1 \times m_2 \dots m_i \end{pmatrix}$, 同样可按上述方法依次做下去, 最后得到

$$\begin{aligned} R \begin{pmatrix} Z \\ m_1 \times \dots \times m_i \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} A_1 \otimes I \dots \otimes I \\ m_1 \times n_1 & m_2 \times m_2 & m_i \times m_i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I \otimes A_2 \otimes I \dots \otimes I \\ n_1 \times n_1 & m_2 \times n_2 & m_3 \times m_3 & \dots & m_i \times m_i \end{pmatrix} \\ &\dots \begin{pmatrix} I \otimes \dots \otimes I & I \otimes A_i \\ n_1 \times n_1 & n_{i-1} \times n_{i-1} & m_i \times n_i \end{pmatrix} R \begin{pmatrix} X \\ n_1 \times n_2 \dots n_i \end{pmatrix} \\ &= A_1 \otimes A_2 \otimes \dots \otimes A_i R \begin{pmatrix} X \\ n_1 \times \dots \times n_i \end{pmatrix} \end{aligned}$$

所以 (4) 式成立。证毕。

利用性质 2, 可以得到如下性质:

$$\begin{aligned} \text{性质 3, } R \begin{pmatrix} (B_1)^1 \dots (B_i)^i & (A_1)^1 \dots (A_i)^i \\ p_1 \times m_1 & p_i \times m_i & m_1 \times n_1 & m_i \times n_i \end{pmatrix} X \\ = \begin{pmatrix} (B_1 A_1) \otimes \dots \otimes (B_i A_i) \\ (p_1 \dots p_i) \times (n_1 \dots n_i) \end{pmatrix} R \begin{pmatrix} X \\ n_1 \times \dots \times n_i \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (6)$$

$$R^{-1} \left(\begin{pmatrix} (B_1 A_1) \otimes \cdots \otimes (B_i A_i) & x \\ (p_1 \cdots p_i) \times (n_1 \cdots n_i) & n_1 \cdots n_i \times 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} (B_1)^i \cdots (B_i)^i & (A_1)^i \cdots \\ p_i \times m_i & p_i \times m_i & m_i \times n_i \end{pmatrix} \quad (7)$$

$$\begin{pmatrix} (A_i)^i & R^{-1} \left(\begin{pmatrix} x \\ (n_1 \cdots n_i) \times 1 \end{pmatrix} \right) \\ m_i \times n_i & \end{pmatrix}$$

证明: 设 $Y = \begin{pmatrix} (A_1)^i \cdots (A_i)^i & X \\ m_1 \cdots m_i & m_1 \times m_i & m_i \times n_i & n_1 \cdots n_i \end{pmatrix}$, 则 (6) 式的左边变为

$$\text{左边} = R \left(\begin{pmatrix} (B_1)^i \cdots (B_i)^i & Y \\ p_i \times m_i & p_i \times m_i & m_i \times m_i \end{pmatrix} \right)$$

由性质 2 得

$$\begin{aligned} \text{左边} &= \begin{pmatrix} B_1 \otimes \cdots \otimes B_i & \\ (p_1 \cdots p_i) \times (m_1 \cdots m_i) \end{pmatrix} R \left(\begin{pmatrix} Y \\ m_1 \cdots m_i \end{pmatrix} \right) \\ &= \begin{pmatrix} B_1 \otimes \cdots \otimes B_i & \\ (p_1 \cdots p_i) \times (m_1 \cdots m_i) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 \otimes \cdots \otimes A_i & \\ (m_1 \cdots m_i) \times (n_1 \cdots n_i) \end{pmatrix} R \left(\begin{pmatrix} X \\ n_1 \cdots n_i \end{pmatrix} \right) \\ &= ((B_1 A_1) \otimes \cdots \otimes (B_i A_i)) \begin{pmatrix} X \\ (p_1 \cdots p_i) \times (n_1 \cdots n_i) \end{pmatrix} = \text{右边} \end{aligned}$$

故 (6) 式成立。证毕。

推论: 设 $A_k^{(t)}$ 为 $m_k^{(t)} \times n_k^{(t+1)}$ 阶矩阵 ($t=1, 2, \dots, r-1, k=1, 2, \dots, i$), $\begin{pmatrix} X \\ m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)} \end{pmatrix}$

$\in S_{m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)}}$, $\begin{pmatrix} x \\ (m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)}) \times 1 \end{pmatrix} \in V_{m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)}}$, 则

$$R \left[\begin{pmatrix} (A_1^{(1)})^i \cdots (A_i^{(1)})^i & \\ m_1^{(1)} \times m_1^{(2)} & m_1^{(1)} \times m_1^{(2)} \end{pmatrix} \cdots \begin{pmatrix} (A_i^{(r-1)})^i & \\ m_i^{(r-1)} \times m_i^{(r)} & m_i^{(r-1)} \times m_i^{(r)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)} \end{pmatrix} \right]$$

$$= ((A_1^{(1)} \cdots A_i^{(r-1)}) \otimes \cdots \otimes (A_i^{(1)} \cdots A_i^{(r-1)})) \begin{pmatrix} X \\ (m_1^{(1)} \cdots m_i^{(1)}) \times (m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)}) \end{pmatrix} \quad (8)$$

$$R^{-1} \left[\begin{pmatrix} ((A_1^{(1)} \cdots A_i^{(r-1)}) \otimes \cdots \otimes (A_i^{(1)} \cdots A_i^{(r-1)})) & x \\ (m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)}) \times 1 \end{pmatrix} \right]$$

$$= \begin{pmatrix} (A_1^{(1)})^i \cdots (A_i^{(1)})^i & \\ m_1^{(1)} \times m_1^{(2)} & m_1^{(1)} \times m_1^{(2)} \end{pmatrix} \cdots \begin{pmatrix} (A_i^{(r-1)})^i & \\ m_i^{(r-1)} \times m_i^{(r)} & m_i^{(r-1)} \times m_i^{(r)} \end{pmatrix} R^{-1} \begin{pmatrix} x \\ (m_1^{(r)} \cdots m_i^{(r)}) \times 1 \end{pmatrix} \quad (9)$$

有了拉直变换和拉直逆变换后, 我们可以很容易地把阵列方程变为通常的线性方程组, 也可以将一类线性方程组变成阵列方程, 这是进一步揭示了阵列代数的数学本质, 同时为其应用提供了理论基础, 有利于进一步研究方程组。

阵列代数的方法为线性方程组的快速求解提供了一个新的途径。我们通常用最小二乘法以多项式曲面拟合一个一般曲面, 最佳拟合必须使数据点到多项式所描述的曲面的距离平方和最小, 这要计算一个 $m \times m$ 阶矩阵 A 的逆阵 A^{-1} (m 是多项式的项数), 对于 $m \times m$ 阶矩阵求逆阵所需时间是随 m 的增大按几何倍数增加。如用高斯消除法计算 $m \times m$ 阶矩阵的逆阵, 所需的运算

$$\text{乘法次数} \quad \frac{1}{6} m(4m^2 + 3m - 1)$$

$$\text{加法次数} \quad \frac{1}{6} m(4m^2 - 3m - 1)$$

阵列代数只计算 A_1, A_2, \dots, A_i i 个低阶矩阵的逆阵 ($A = A_1 \otimes A_2 \otimes \cdots \otimes A_i$)

$A_2 \otimes \cdots \otimes A_i$, $m_1 m_2 \cdots m_i = m$)。

例如, 当 $m = 9$, $i = 2$, $m_1 = m_2 = 3$ 时:

计算 $y = A^{-1} x$ 所需乘法次数: $m^2 + \frac{m}{6}(4m^2 + 3m - 1) = 606$, 所需加法次数:

$$(m-1)m + \frac{m}{6}(4m^2 - 3m - 1) = 519$$

计算 $Z = A_1^{-1} X (A_1^T)^{-1}$ 所需乘法次数: $2m_1^3 + \frac{m_1}{6}(4m_1 + 3m_1 - 1) = 76$, 所需加法

次数: $2(m_1 - 1)m_1^2 + \frac{m_1}{6}(4m_1 - 3m_1 - 1) = 62$ 。

很明显, 阵列代数可以减少复杂而费时的求逆阵运算, 也可减少矩阵乘列向量 $\begin{pmatrix} A^{-1} & X \\ m \times m & m \times 1 \end{pmatrix}$ 的运算。阵列代数比常规计算快, 随着 m 和 i 的增大, 阵列代数的快速性更能显示出来。

参 考 文 献

- [1] G. Blaha, A few basic principles and techniques of array algebra. Bulletin Géodésique, Volume 51 N° 3, Année 1977.
- [2] Urho, A. Rauhala; Array algebra as general base of cast transforms. Proceeding-Symposium image processing - GRAZIAUSTRIA-1977.

Array Algebra and Stacking Transformation

Li Zoufa Luo Yufang Hu Yongxu

Abstract

A preliminary investigation on the theory of array algebra is presented in this paper from a mathematical point of view. The array space is introduced, the definitions of the isomorphic mapping from array space onto vector space (i. e. stacking transformation) and its isomorphic inverse transformation (i. e. stacking inverse transformation) are given, and the properties of the transformation are discussed.