

DOI: 10.13203/j.whugis20130215

文章编号: 1671-8860(2015)03-0327-06

亚 m 级卫星 TDI CCD 立体测绘相机成像仿真

岳庆兴¹ 唐新明¹ 高小明¹

¹ 国家测绘地理信息局卫星测绘应用中心, 北京, 101300

摘要: 以三角网和贴面纹理影像为精细地面模型的数据构成, 以亚 m 级 TDI CCD(time delay and integration charge coupled devices)立体测绘相机为仿真对象进行成像仿真。通过建立每个像元的“视线目标索引”判断目标对相机和太阳的可见视性, 进而生成阴影。将 TDI CCD 焦平面细分成很多子 CCD, 同时将积分时间细分, 计算“连续焦面辐照度影像”并实现静态 MTF 仿真, 然后得到“时间平均静态影像”。实现了多级积分条件下的颗粒噪声仿真和 TDI CCD 多级动态积分成像的仿真。推导了相机安装角和光学节点从平台坐标系到物方坐标系的转换公式, 结合姿态参数和 CCD 畸变参数, 实现了任意侧摆角度和相机安装角度的成像仿真。

关键词: 精细地面模型; 亚 m 级; TDI CCD; 视线目标索引; 阴影; 大气; PSF

中图法分类号:P237.9

文献标志码:A

我国首颗民用传输型立体测绘卫星资源三号的发射成功结束了我国以往完全依靠国外高分辨率影像数据的历史。资源三号卫星的成功很大程度上得益于先前对卫星各项技术指标的详细论证, 而卫星成像仿真在资源三号的技术指标论证和地面应用系统建设中都发挥了重要作用。在卫星成像仿真方面, 2001 年, 德国宇航中心(DLR)开发了新一代的光学遥感仿真软件 SENSOR, 首次实现全链路的模拟流程。从几何和辐射两方面, 精确模拟链路中每一成像环节, 系统地仿真光学、电学成像模型^[1-18]; 2003 年, 法国图卢兹试验室开发基于“三维体”的辐射传输模型 DART, 成功地模拟出不同大气条件及不同传感器响应条件下的图像^[11]; 美国罗彻斯特理工学院的数字成像与遥感实验室开发的遥感成像仿真软件 DIRSIG, 已经应用于 NASA 众多项目中, 如 OrbView-4 商业卫星等项目^[12-13]。Murali、Stephane 较早进行了 CCD 相机成像仿真的研究^[19,20]。Jensen 通过光线追踪方法进行了影像合成方面的研究^[21]。Guanter 实现了 EnMAP 的成像仿真研究^[16]。Xiao 实现了 CCD 成像的建模与仿真^[17]。Fukue 等实现了 ALOS 卫星的数据仿真^[18]。我国针对成像系统仿真工作起步较晚, 长春光机所编制了遥感图像模拟软件 RSIS1.0。安

徽光机所开发了光学遥感图像仿真软件 ORSIS。中国空间技术研究院 508 所也在进行遥感器成像仿真与评价方面的研究工作, 编制图像模拟软件 SOSRA2.0。董龙等做了线阵 CCD 成像仿真方面的研究^[2]。颜昌祥等对一定频率的方波信号产生的静态、动态 MTF 下降进行了仿真研究^[4]。岳庆兴对卫星相机动态成像造成的几何质量下降进行了仿真研究^[8,10]。这些软件和方法大都局限于卫星影像的辐射质量和几何分辨能力, 不能解决亚 m 级 TDI CCD(time delay and integration charge coupled devices)立体测绘相机最关注的立体几何精度仿真等问题, 因此, 国产亚 m 级立体测绘卫星的成像仿真研究十分迫切。卫星影像的分辨能力是采样间隔、MTF、噪声、平台运动、工作环境等一系列因素综合作用的结果^[3,6,9,14], 要达到亚 m 级分辨率需要综合考虑各种影响因素, 设计合理的技术指标和工作模式才能实现。另外, 卫星成像过程是几何、辐射因素共同作用的结果, 不能将两者分离开来。本文基于精细的地面场景数据, 提出了亚 m 级 TDI CCD 立体测绘相机的几何、辐射一体化成像仿真技术。

1 精细地面模型与入瞳辐亮度获取

实现亚 m 级的成像仿真需要建立高分辨率

收稿日期: 2013-06-07

项目来源: 测绘地理信息公益性行业科研专项经费资助项目(201412007)。

第一作者: 岳庆兴, 博士, 主要从事卫星成像仿真、卫星数据处理方法研究。E-mail: qingxingyue06@sina.com

的地面模型,这里称为精细地面模型,包括精细几何模型、纹理模型及两者之间的对应关系。同时需要针对精细地物模型开发新的仿真算法。本文使用的精细地面模型为三角网加贴面纹理影像的数据结构。

卫星相机对地面对象成像实际上是对地面对象辐射亮度的响应或模数转换。本文将贴面纹理影像每个像素的 RGB 值各乘以一个比例系数来近似代替 RGB 三个波段内的反射率,同样对 RGB 波段设置一个波段范围。对某一波长处的反射率乘以辐照度,再除以半球立体角就得到该点的辐射亮度。本文中使用的辐照度查找表从国家质量技术监督局于 1999 年发布的《太阳能在不同接收条件下的太阳光谱辐照度标准》文件中获取。

得到地面对象的辐亮度后,要得到相应的入瞳辐亮度还要获得大气透过率和大气后向散射辐亮度两个关键物理量。大气透过率受气象视距和观测天底角的影响较大,大气后向散射辐亮度受气象视距、太阳天顶角、观测天底角影响较大,而且随目标反射率变化而变化。同时,两个物理量都是波长的函数,因此也将两个物理量称作波谱透过率和波谱后向散射辐亮度,最终获取的入瞳辐亮度是波谱辐亮度在设置波长范围内的积分辐亮度。设目标波谱辐亮度为 $L(\lambda)$,波谱大气后向散射辐亮度为 $L_p(\lambda)$,这里两个波谱辐亮度单位为 $\text{W}/(\text{m}^2 \cdot \text{sr} \cdot \mu\text{m})$ 波谱大气透过率为 $\tau(\lambda)$,则波段 (λ_1, λ_2) (单位为 μm) 内的入瞳积分辐亮度为:

$$L = \int_{\lambda_1}^{\lambda_2} (L(\lambda)\tau(\lambda) + L_p(\lambda)) d\lambda \quad (1)$$

本文首先通过 6S 模型计算典型观测条件下的大气透过率和大气后向散射辐亮度查找表。在仿真运算时通过插值获取需要的物理量,保证后面获取的焦面能量在合理的范围之内。

2 建立“视线目标索引”图

成像仿真中的一个重要步骤是确定影像点对应的地面对象位置及辐射亮度。其中确定像点对应地面对象的主要工作是解决视线遮挡问题,确定目标的辐射亮度的主要工作是分析该点与太阳之间是否存在遮挡。像点和投影中心连线方向可能存在多个地面对象,需要在这多个地面对象中找出离视点最近的点,即该像点对应的地面对象点。地面对象点与太阳连线之间同样可能存在多个地面对象点。

只要有一个点遮挡,则太阳无法照射到该地面对象点,该地面对象点就处在阴影中。本文通过建立“视线目标索引”的方法,可以快速确定视线对应的最近地面对象点并判断该地面对象点是否对太阳可见。具体算法如下。

1) 不考虑 TDI CCD 的级数,将每个三角网各三角形顶点坐标根据定向参数投射到模拟影像上,得到像方三角形。对于线阵成像来说,这是一个以轨道和姿态数据为基础的迭代过程^[1]。

2) 计算统计落在像方三角形内的像点坐标,记录三角形内像点的“视线目标索引”,即对应的三角网和三角形序号。

3) 以太阳中心作为框幅式成像的投影中心,根据太阳高度角和方位角计算该框幅式相机的姿态角。

4) 将每个三角网的各三角形顶点地面对象坐标根据定向参数投射到步骤 3) 的框幅式影像上,得到框幅式影像像方三角形。

5) 统计落在框幅式影像像方三角形内的像点坐标,记录三角形内像点的“视线目标索引”,即对应的三角网和三角形序号。

6) 计算模拟成像时刻 t 对应的卫星轨道(位置和速度)、姿态,计算 TDI CCD 上的像点 (r, c) 与投影中心构成的视线向量 u ,根据相机安装角和卫星轨道、姿态将 u 转换到物方空间得到 u' 。

7) 设时刻 t 最近的整数影像行对应时刻为 t_0 、 t_1 ,对应整数行为 $r'(r'=r$ 或 $r'=r+1)$,单行 CCD 积分时间为 dt ,步骤 6) 中 r 对应的整数 TDI CCD 行为 r_0 , c 对应整数 TDI CCD 列为 c_0 ,则对应的“视线目标索引”对应的整数影像行列 (R, C) 为:

$$\begin{aligned} R &= r_0 + \text{int}(r - r_0 + (t - t_0)/dt + 0.5) \\ C &= c_0 + \text{int}(c - c_0 + 0.5) \end{aligned} \quad (2)$$

式中,int 表示取整。

8) 在以 (R, C) 为中心的 3×3 窗口内计算 u' 与该窗口内所有“视线目标索引”对应地面对象的交点序列,统计离 t 时刻投影中心最近的地面对象点,记录相应的地面对象点 P 、三角网 W 和三角形 T 。

9) 将步骤 8) 求得的地面对象点 P 投影到太阳方向的框幅式影像上得到像点 (r_s, c_s) ,对应视线向量为 u_s 。以 (r_s, c_s) 为中心的 3×3 窗口内计算 u_s 与该窗口内所有框幅式影像“视线目标索引”对应地面对象的交点序列,统计框幅式影像投影中心最近的地面对象点,记录相应的三角网 W' 和三角形 T' 。

10) 如果 $W=W'$ 且 $T=T'$,则地面对象点 P 对相

机和太阳同时可见,否则,地面点 P 对相机可见但对太阳不可见。

11) 设框幅式影像投影中心为 (X_s, Y_s, Z_s) , 对应物距为 d , 日地距离为 D , 太阳直径为 d_s 。将框幅式影像投影中心在与框幅式影像主光轴垂直且过 (X_s, Y_s, Z_s) 点的直径为 $d_s * d/D$ 的圆平面内作随机移动(可预先确定一定间距 doff 的均匀分布点, 然后在这些点的基础上加入范围在 $(-doff, -doff) \sim (doff, doff)$ 之间的随机量), 对每个投影中心根据步骤 9)~步骤 10) 判断地面点是否对太阳可见(对应每个投影中心都把太阳看作点光源)。统计可视光线比例, 模拟软阴影效果。

3 静态 MTF

由于光学系统像差、装调误差及光的波动性, 源于物方同一点的光线到达像方焦面时会形成一个弥散斑, 弥散斑的形状和尺度表征光学系统的质量。弥散斑中的光能量分布函数即点扩散函数(Point Spread Function, PSF)。点扩散函数的存在使得像方任一点的辐射能量既包含来自“目标”点的辐射能量, 同时包含来自“目标点”周围点的辐射能量。由于每个点的点扩散函数都有一定的作用范围, 造成影像的模糊程度也是与空间尺度或频率有关的。通常采用正弦信号作为输入, 不考虑点扩散函数的空间和尺度的变化, 输出信号(影像)也是正弦信号。点扩散函数的存在造成信号对比度的下降, 通常采用调制度传递函数(Modulation Transfer Function, MTF)来描述。设输入正弦信号的最大值为 \max_i , 最小值为 \min_i , 输出正弦信号的最大值为 \max_o , 最小值为 \min_o , 则 MTF 计算方法为:

$$\begin{aligned} \text{MLT}_i &= (\max_i - \min_i) / (\max_i + \min_i) \\ \text{MLT}_o &= (\max_o - \min_o) / (\max_o + \min_o) \quad (3) \\ \text{MTF} &= \text{MLT}_o / \text{MLT}_i \end{aligned}$$

式中, MLT_i 和 MLT_o 分别称为输入信号和输出信号的调制度。

本文采用高斯分布的点扩散函数, 计算方法为:

$$\text{PSF}(\sigma) = \exp(-(x^2 + y^2)/(2\sigma^2)) \quad (4)$$

式中, (x, y) 表示以像方弥散斑中心为原点的像面位置。对像面进行细分, 用细分后的离散平面位置近似代替连续的平面位置, 细分程度越高, 近似程度也越高。首先通过一维正弦信号建立 PSF 系数 σ 、细分倍数、极限频率 MTF 之间的关系, 这里的极限频率指两个 CCD 大小代表的频率, 如

CCD 尺寸为 $10 \mu\text{m}$, 则极限频率为 $1/(2 \times 10/1000) = 50$ 线对/mm。

用设计极限频率 MTF 对应的点扩散函数对理想“像点”构成的焦面影像进行滤波即实现了光学系统 MTF 的仿真。但对于每个 CCD 器件来说, 进行光电转换的能量是经过光学系统滤波后“落在”CCD 矩形面元内部的平均辐射能量。因此在进行 PSF 空间滤波后还需要计算每个 CCD 内部的平均辐射照度, 这是一个矩形滤波过程。设 PSF 作用半径为 r , 如果不进行 PSF 滤波, 该平均能量是由以矩形 CCD 中心为原点, 往矩形 CCD 外部四个方向扩展 r 的矩形范围内辐射能量的加权函数。可以通过预先计算权矩阵一步实现 PSF 滤波和矩形滤波的综合效果。根据点扩散函数作用半径 r 和矩形 CCD 尺寸 d (设长宽相等)的相对大小, 权矩阵计算公式如下:

$$\begin{cases} \text{if } r \leq d \\ q(x) = \int_0^x \text{psf}(x - 0.5r) dx, 0 < x \leq r \\ q(x) = \int_0^w \text{psf}(x - 0.5r) dx, r < x \leq d \\ q(x) = q(2(0.5r + 0.5d) - x), d < x \leq d+r \\ \text{else if } d < r \leq 2d \\ q(x) = \int_0^x \text{psf}(x - 0.5 \times r) dx, \\ 0 < x \leq 0.5r + 0.5d \\ q(x) = q(2(0.5r + 0.5d) - x), 0.5r + 0.5 \\ d < x \leq d+r \end{cases} \quad (5)$$

式中, x 为像点离矩形 CCD 中心的距离。

4 SNR 与 TDI 动态积分

TDI CCD 是解决微光摄像或高分辨力、高速 CCD 相机应用的首选器件。本文重点对 TDI CCD 的信噪比和多级动态积分进行仿真。CCD 器件的噪声包括颗粒噪声、暗电流噪声、复位噪声、放大器噪声、 $1/f$ 噪声、光子响应非均匀性、量化噪声等^[5]。其中颗粒噪声是 CCD 本身的物理特性决定的, 颗粒噪声对应噪声电荷数与信号电荷数的开平方成正比, 如信号电荷数为 n_e , 则颗粒噪声的幅值为 $n_n = \sqrt{n_e}$ 。即实际电荷数在 n_e 的基础上作 $-n_n$ 到 n_n 的上下浮动。TDI CCD 将多极 CCD 对同一目标产生的电荷累加输出, 在积分级数为 M 的条件下, 总电荷数相比单线阵 CCD 增加了 M 倍, 而噪声电荷增加 \sqrt{M} 倍, 两者比值相应增加 $M/\sqrt{M} = \sqrt{M}$ 倍, 这就是 TDI CCD

能提高信噪比的原因。设相机的相对孔径为 F , 某一波长范围内的入瞳积分辐射亮度为 L ($\text{W}/(\text{m}^2 \cdot \text{sr})$), 光学透过率为 τ , 则视场角 α 对应的焦面辐照度为:

$$E = \tau \left[\frac{\pi}{4} F^2 \cos^4 \alpha \right] L \quad (6)$$

对视场角较小的卫星相机, $\cos^4 \alpha \approx 1$, 这时可近似地认为:

$$E = 0.25 \tau \pi F^2 L \quad (7)$$

CCD 光敏面面积为 A , 像面在积分时间 T 内接受的光能量为:

$$Q = \text{TAE}(J) \quad (8)$$

根据量子理论, 照射到光敏面上的光子数为:

$$n = \frac{Q\lambda}{hc} = \frac{\lambda \text{TAE}}{hc} \quad (9)$$

式中, λ 为光的平均波长; h 为量子效率; c 为真空中的光速。

假设光电转换效率为 η , 产生电荷数为 $n_e = \eta n$, 霰粒噪声的幅值为 $\sqrt{\eta n}$; 在积分级数为 M 的条件下, $n_e = M \eta n$, 相应地, 霰粒噪声幅值为 $\sqrt{M \eta n}$ 。

电荷最后经增益、模数转换等过程输出为数字信号, 即 DN 值为:

$$DN = 2^{\text{GRD}} / n_{\text{ful}} \cdot G \cdot n_e \quad (10)$$

式中, GRD 为量化等级(如 8 bits, 10 bits 等); n_{ful} 为饱和电子数; G 为增益; n_e 为总的光生电荷数。

最终的仿真数字影像 DN 值与光生电荷数成正比, 也就是与入瞳辐亮度成正比。在本文中, 仿真数字影像 DN 值与对应贴面纹理的像素灰度值成正比, 因此, 在实际的仿真运算之前首先根据式(1)及式(6)~式(10)描述的严密物理转换过程计算仿真数字影像 DN 值与对应地面模型贴面纹理的像素灰度值之间的比例系数, 而不需要对每一个点都进行严密的转换。

将行积分时间 dt 细分成多个离散时刻, 计算各个时刻的“静态焦面能量影像”, 然后将它们相加得到“行积分时间平均焦面能量影像”。每得到一个行积分时间段内的“行积分时间平均焦面能量影像”。根据信号的大小对“行积分时间平均焦面能量影像”的每个“像点”加入霰粒噪声。将第一级 CCD 与后面依次推扫过地面目标的各级 CCD 的“行积分时间平均焦面能量影像”累加作为一行输出影像, 实现 TDI 积分的仿真。

5 多视角立体成像仿真

卫星立体成像主要通过卫星整星在沿轨或穿

轨方向摆动一定角度和多个不同安装角的相机沿轨推扫两种方式实现, 因此, 立体成像仿真需要综合考虑轨道、姿态、相机安装等多个因素。

5.1 轨道姿态模型

本文轨道数据采用文献[7]的简化轨道模型获取。通过两步获取卫星姿态参数: 首先用功率谱分析法获取符合卫星设计姿态稳定度的姿态曲线, 然后生成符合卫星设计姿态指向精度的系统指向误差, 将指向误差参数和姿态参数相加得到最终的姿态参数。功率谱分析法获取姿态曲线的方法参考文献[8], 在此不再赘述。

5.2 TDICCD 畸变模型

相机垂直 TDI 积分方向的畸变参数为“CCD 列一畸变量(垂直 TDI 积分方向 σ_{CS} , 沿 TDI 积分方向 σ_{AS})”数据序列, 含输入参数的 CCD 之间的 CCD 畸变通过线性插值的方法获得。设 TDI CCD 焦面上有一点 $p(c, r)$ (c 为列坐标, r 为行坐标单位像素), 过 p 的主光线对应物方点为 P , 光学系统入瞳中心为 O 。点 p 加入畸变量后变为 $p'(c', r')$ ($c' = c + \sigma_{CS}$, $r' = r + \sigma_{AS}$), 过 p' 并与主光轴平行的光线与相机光学系统物方节面的交点为 C 。则 C, O, P 三点共线, 根据这一关系可以得到过 CCD 焦面上任意一点的主光线对应的地面点。

5.3 相机安装模型

相机安装模型包括相机光学节点在卫星本体坐标系的安装位置(X_s, Y_s, Z_s)和相机测量坐标系相对卫星本体坐标系的安装角($\text{yaw}_s, \text{pitch}_s, \text{roll}_s$)。相机测量坐标系相对卫星本体坐标系的旋转矩阵为 $r_{\text{set}} = r_{p_s} \times r_{r_s} \times r_{y_s}$ 。其中, $r_{p_s}, r_{r_s}, r_{y_s}$ 分别为安装角($\text{yaw}_s, \text{pitch}_s, \text{roll}_s$)对应的旋转矩阵。

由于地面模型所在的坐标系是 WGS84 地心直角坐标系, 因此, 需要将相机节点的运行轨迹转换到 WGS84 地心直角坐标系。设卫星本体坐标系原点到(X_s, Y_s, Z_s)的向量为 U , 则有:

$$U = \begin{bmatrix} U_0 \\ U_1 \\ U_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X_s \\ Y_s \\ Z_s \end{bmatrix} \quad (11)$$

卫星本体坐标系相对 t 时刻的局部轨道坐标系的姿态角为($\text{yaw}, \text{pitch}, \text{roll}$), 对应旋转矩阵为 r_a^t :

$$r_a^t = r_{\text{pitch}} \times r_{\text{roll}} \times r_{\text{yaw}} \quad (12)$$

式中, $r_{\text{pitch}}, r_{\text{roll}}, r_{\text{yaw}}$ 分别为姿态角为($\text{yaw}, \text{pitch}, \text{roll}$)对应的旋转矩阵。

卫星本体坐标系原点在 WGS84 地球固连坐标系的位置速度矢量为($X_o^t, Y_o^t, Z_o^t, V_{Xo}^t, V_{Yo}^t, V_{Zo}^t$), 对应旋转矩阵为 r_o^t :

$$\mathbf{r}_o^t = \begin{bmatrix} X_o^t & V_{Xo}^t & C_x \\ Y_o^t & V_{Yo}^t & C_y \\ Z_o^t & V_{Zo}^t & C_z \end{bmatrix} \quad (13)$$

式中, $[X_o^t, Y_o^t, Z_o^t]^T$ 为卫星位置归一化向量; $[V_{Xo}^t, V_{Yo}^t, V_{Zo}^t]^T$ 为卫星速度归一化向量; $[C_x, C_y, C_z]^T$ 为 $[X_o^t, Y_o^t, Z_o^t]^T$ 和 $[V_{Xo}^t, V_{Yo}^t, V_{Zo}^t]^T$ 的叉积。

则相机光学节点在卫星本体坐标系的安装向量 \mathbf{U} 在 WGS84 地心直角坐标系的向量形式为:

$$\mathbf{U}' = \mathbf{r}_o^t \times \mathbf{r}_a^t \times \mathbf{r}_{\text{set}} \times \mathbf{U} = \begin{bmatrix} X_s^t \\ Y_s^t \\ Z_s^t \end{bmatrix} \quad (14)$$

相应地, 相机光学节点的运行位置为:

$$\begin{bmatrix} X_{\text{opt}}^t \\ Y_{\text{opt}}^t \\ Z_{\text{opt}}^t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X_o^t + X_s^t \\ Y_o^t + Y_s^t \\ Z_o^t + Z_s^t \end{bmatrix} \quad (15)$$

式中, $[X_s^t, Y_s^t, Z_s^t]^T$ 为相机光学节点在卫星本体坐标系的安装位置向量在地球固连坐标系的形式。

设相机成像的行积分时间为 Δt , $t + \Delta t$ 时刻的相机光学节点的运行位置为 $[X_{\text{opt}}^{t+\Delta t}, Y_{\text{opt}}^{t+\Delta t}, Z_{\text{opt}}^{t+\Delta t}]^T$, t 时刻相机光学节点的速度矢量计算方法为:

$$\begin{bmatrix} V_{X_{\text{opt}}}^t \\ V_{Y_{\text{opt}}}^t \\ V_{Z_{\text{opt}}}^t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (X_{\text{opt}}^{t+\Delta t} - X_{\text{opt}}^t) / \Delta t \\ (Y_{\text{opt}}^{t+\Delta t} - Y_{\text{opt}}^t) / \Delta t \\ (Z_{\text{opt}}^{t+\Delta t} - Z_{\text{opt}}^t) / \Delta t \end{bmatrix} \quad (16)$$

已知光学节点位置和光线向量, 光线与地面模型的三角面片交点采用将直线方程转换为参数方程形式, 然后代入三角面片所在平面方程的方法计算获得。

6 结语

本文建立了亚 m 级 TDI CCD 立体测绘相机的成像仿真技术流程。针对精细地面模型, 通过建立“视线目标索引”实现了阴影的仿真; 建立了点扩散函数系数、CCD 细分倍数和极限频率 MTF 之间的对应关系, 并提出了静态 MTF 的快速仿真算法; 通过分析入瞳辐亮度到最终 DN 值的转换流程结合霰粒噪声的生成机制, 严格计算目标影像灰度值和仿真影像 DN 值间的转换系数, 实现了霰粒噪声仿真。通过获取“行积分时间平均焦面能量影像”实现 TDI 积分的仿真; 提出在获取卫星姿态数据、CCD 畸变参数的条件下建立相机安装模型的详细方法, 实现了任意侧摆角

度和相机安装角下的成像仿真。

参 考 文 献

- [1] Wang Renxiang. Satellite Photogrammetric Principle for Three-Line-Array CCD Imagery [M]. Beijing: Surveying and Mapping Press, 2006(王任享. 三线阵 CCD 影像卫星摄影测量原理 [M]. 北京: 测绘出版社, 2006)
- [2] Dong Long, Li Tao. Research of Line CCD Imaging Simulation [J]. *Spacecraft Recovery & Remote Sensing*, 2008, 29(1): 43-48(董龙, 李涛. 线阵 CCD 成像仿真研究 [J]. 航天返回与遥感, 2008, 29(1): 43-48)
- [3] Man Yiyun. From Image Processing Concepts to Glom the Image Quality of Optical Remote Sensor [J]. *Spacecraft Recovery & Remote Sensing*, 2006, 27(1): 18-22(满益云. 从图像处理的观点出发看光学遥感器的成像质量 [J]. 航天返回与遥感, 2006, 27(1): 18-22)
- [4] Yan Changxiang, Wang Jiaqi. Numeric Simulation and Analysis of MTF in TDI-CCD Push-sweeping imaging [J]. *Chinese Journal of Lasers*, 2003, 30(s1): 82-84(颜昌翔, 王家骐. TDI-CCD 推扫成像传递函数的数字仿真与分析 [J]. 中国激光, 2003, 30(s1): 82-84)
- [5] Li Yunfei. Noise Analyzing and Processing of TDI-CCD Image Sensor [J]. *Optica and Precision Engineering*, 2007, 15(8): 1 196-1 202(李云飞. TDI-CCD 图像传感器的噪声分析与处理 [J]. 光学精密工程, 2007, 15(8): 1 196-1 202)
- [6] Zhao Guijun, Chen Changzheng, Wan Zhi, et al. Study on Dynamic Imaging on Push-broom TDI CCD Optical Remote Sensor [J]. *Optics and Precision Engineering*, 2006, 14(2): 291-295(赵贵军, 陈长征, 万志, 等. 推扫型 TDICCD 光学遥感器动态成像研究 [J]. 光学精密工程, 2006, 14(2): 291-295)
- [7] Yue Qingxing, Qiu Zhenge, Jia Yonghong, et al. In-orbit Imagery Simulation Method of Three-Line-Array TDI CCD Camera [J]. *Geomatics and Information Science of Wuhan University*, 2010, 35(12): 1 427-1 431(岳庆兴, 邱振戈, 贾永红, 等. 三线阵 TDI CCD 相机在轨成像数学仿真方法 [J]. 武汉大学学报·信息科学版, 2010, 35(12): 1 427-1 431)
- [8] Yue Qingxing, Qiu Zhenge, Jia Yonghong. Impact of TDI CCD Camera Dynamic Imaging on Geometric Quality by Mathematic Simulation [J]. *Science of Surveying and Mapping*, 2012, 37(3): 14-17(岳庆兴, 邱振戈, 贾永红. TDI CCD 相机动态成像对几何质量的影响研究 [J]. 测绘科学, 2012, 37(3): 14-17)
- [9] Hao Yuncai, Yang Bingxin. Characteristics and De-

- development Tendency of TDI CCD Remote Sensor with Long Focal Length[J]. *Spacecraft Recovery & Remote Sensing*, 1999, 20(1):13-19(郝云彩, 杨秉新. 长焦距 TDI-CCD 遥感器光学系统的特点和发展趋势[J]. 航天返回与遥感, 1999, 20(1):13-19)
- [10] Yue Qingxing. Research on Image Simulation of Satellite Three-line-array TDI CCD Camera[D]. Wuhan: Wuhan University, 2011(岳庆兴. 卫星三线阵 TDI CCD 相机成像仿真研究[D]. 武汉: 武汉大学, 2011)
- [11] Anko B, Lorenz W, Ralf R, et al. Sensor: A Tool for the Simulation of Hyperspectral Remote Sensing System[J]. *ISPRS Journal of Photogrammetry and Remote Sensing*, 2001, 55(6):299-314
- [12] Berk, Anderson G P, Acharya P K, et al. Modtran4 User'S Manual[R]. Air Force Research Laboratory, Space Vehicles Directorate, Air Force Materiel Command, Hanscom AFB, MA, 1999
- [13] Meyers J P. Modeling Polarimetric Imaging Using DIRSIG[D]. USA: Chester F. Carrlson Center for Imaging Science Rochester Institute of Technology, 1994
- [14] Sander J S. Utilization of DIRSIG in Support of Real-time Infrared Scene Generation[J]. *SPIE*, 2000, 4 029:278-285
- [15] Farrier M G. A Large Area TDI Image Sensor for Low Light Level Imaging [J]. *IEEE Transactions on Electron Devices*, 1980, 27(8):1 688-1 693
- [16] Guanter L. Simulation of Optical Remote-Sensing Scenes with Application to the EnMAP Hyperspectral Mission[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 2009, 47(7):2 340-2 351
- [17] Xiao Liang. Modeling and Simulation of Digital Scene Image Synthesis Using Image Intensified CCD Under Different Weathers in Scene Matching Simulation System[M]. Heidelberg, Berlin: Springer-Verlag, 2005: 607-616
- [18] Fukue K, Shimoda H. Simulation Data Set of ALOS Optical Sensor[J]. *IEEE*, 2002, 2 223-2 235
- [19] Murali S. Image-sensing Model and Computer Simulation for CCD Camera Systems Machine Vision and Applications[M]. Beilin: Springer-Verlag, 1994
- [20] Stephane P. CCD Camera Modeling and Simulation [J]. *Journal of Intelligent and Robotic Systems*, 1996, 17(3):309-325
- [21] Jensen H W. State of the Art in Monte Carlo Ray Tracing for Realistic Image Synthesis[D]. Standford: Standford University, 2001

Imaging Simulation of Sub-meter Satellite TDI CCD Camera for Surveying and Mapping

YUE Qingxing¹ TANG Xinming¹ GAO Xiaoming¹

¹ State Bureau of Surveying and Mapping, Beijing 101300, China

Abstract: This paper details a meticulous ground model using triangular networks and furring texture images as well as imaging simulations of TDI CCD cameras for surveying and mapping. The sight target index was built by projecting the ground triangular network to the image, and then evaluated to see if a ground point was visible in the camera and sun direction by “imaging” in these two directions, and creating a shadow. The TDI CCD plane was divided into small CCDs and the irradiance of every small CCD was computed to get the “continuous focal plane irradiance image”. The static MTF was simulated by filtering the “continuous focal plane irradiance image” using PSF. The integration time was divided and the filtered static image computed for every sub-time, then the images added for every sub-time to get the “time mean static image”. Then, graupel noise was added to every “time mean static image” of every line CCD, and then, adding the “time mean static image” of the same target by different CCD lines to get the average energy image, thus realizing TDI CCD multistage dynamic imaging simulation. In this manner, it was possible to derive the camera setting angle and optical panel point transfer function from platform coordinates to object coordinates, realizing an imaging simulation for any incline angle and setting angle by integrating attitude and CCD distortion parameters.

Key words: meticulous ground model; sub-meter; TDI CCD; sight target index; shadow; PSF

First author: YUE Qingxing, PhD, specializes in the theories and methods of satellite imaging simulation and satellite image data process.
E-mail: qingxingyue06@sina.com

Foundation support: The Special Fund for Surveying, Mapping and Geoinformation Scientific Research in the Public Interest, No. 201412007.